



Jeux de rôle

AGE/NIVEAU : A partir de 6 ans

TEMPS D'ANIMATION : 45 min à 1h

NOMBRE DE PARTICIPANTS : 8 enfants maximum

THEMATIQUE : Séances adaptées à chaque tranche d'âge, plusieurs propositions d'univers et créations personnalisés possibles : médiéval fantastique, esprits bienveillants, p'tites sorcières,...

MATERIEL ET DISPOSITION DU LIEU D'ACCUEIL :

- Salle à part
 - Tables et chaises
-

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES :

- Développer l'imaginaire et la créativité
 - Renforcer l'esprit d'équipe, l'entraide et la coopération
 - Apprendre à analyser une situation, résoudre un problème
 - Apprendre à s'exprimer et argumenter ses idées
 - Développer la confiance en soi et l'empathie
 - Stimuler son vocabulaire et sa pratique de la langue
-

DEROULEMENT :

Séance de découverte : 1h

Présentation des règles et de l'univers du jeu. Choix des personnages présentés ou création personnelle.

Mise en ambiance avec de la musique, des accessoires et une narration introductive.

Des scènes seront décrites par la meneuse de jeu avec des situations, des personnages, des dialogues, des missions. Le public décidera de ce qu'il veut faire, pourra interagir avec l'environnement décrit ou les personnages présents. Pour certains jeux des actions seront jouées aux dés ajoutant ainsi une part d'aléatoire dans la narration de l'histoire.

Fin de l'aventure et tour de table pour échange sur la session.

Séances régulières : 45 min à 1h

Première séance consacrée à la présentation des règles, de l'univers du jeu et à la construction des personnages. Ensuite, découverte au fur et à mesure des principes du jeu lors des aventures. Mise en situation avec des personnages, des dialogues, des problèmes à résoudre et une ambiance musicale. Fin de l'aventure après plusieurs séances et tour de table pour le bilan.

AUTRE :

Les enfants peuvent repartir lors de la dernière session avec la fiche du personnage qu'ils ont créé.